

Istruzioni per l'uso per Bliss DTx

Dispositivo medico, Classe I

Le presenti istruzioni per l'uso hanno lo scopo di garantire il corretto utilizzo di Bliss DTx. Leggere attentamente queste informazioni e seguire le istruzioni in esse contenute.

Utilizzare sempre Bliss DTx rispettando scrupolosamente le indicazioni contenute in queste istruzioni o quelle fornite dal medico o dal farmacista. Conservare queste istruzioni. Potrebbe essere necessario rileggerle.
Il team di assistenza di Neo DTx sarà lieto di rispondere a qualsiasi domanda.

Contenuto

CHE COS'È BLISS DTx E QUANDO UTILIZZARLO	1
COME USARE BLISS DTx	1
POSSIBILI EFFETTI INDESIDERATI	3
AVVERTENZE E CONTROINDICAZIONI	3
COME CONSERVARE E CUSTODIRE BLISS ON	3
REQUISITI MINIMI DI SISTEMA	4
PRODUTTORE	4
VERSIONE DEL SOFTWARE	4
AGGIORNAMENTO DELLE INFORMAZIONI	4
ALTRE INFORMAZIONI	4

CHE COS'È BLISS DTx E QUANDO UTILIZZARLO

Bliss DTx fa parte della soluzione Bliss DTx per la gestione del dolore e dell'ansia.

Classe di questo dispositivo medico

Bliss DTx è un dispositivo medico attivo riutilizzabile di classe I.

Bliss DTx è un dispositivo medico conforme al regolamento (UE) 2017/745 art.2.

Uso previsto

Bliss DTx è un dispositivo medico per la riduzione del dolore e dell'ansia prima, durante e dopo procedure mediche dolorose.

Bliss DTx può essere esclusivamente utilizzato con il supporto di un operatore sanitario addestrato all'uso di questo dispositivo medico. Bliss DTx è destinato all'uso in pazienti di età pari o superiore a 12 anni.

Il dispositivo Bliss DTx può essere utilizzato da solo o in aggiunta a un anestetico locale, nelle seguenti applicazioni (l'elenco non è esaustivo):

- durante procedure diagnostiche o di campionamento come endoscopie, punture (pleuriche, di ascite, lombari, per mielogrammi) e biopsie.
- durante gli interventi chirurgici in oncologia (inserimento di cateteri), urologia (chirurgia della vescica), chirurgia vascolare (chirurgia delle vene varicose), ortopedia (chirurgia del ginocchio, chirurgia della mano, alluce valgo), chirurgia orale (avulsione del dente del giudizio), ecc.
- durante le cure post-chirurgiche dolorose (cambio di medicazioni e bendaggi per ferite e ustioni, mobilizzazione, ecc.)

COME USARE BLISS DTx

Istruzioni per il corretto uso

Il software Bliss DTx è installato su un visore per la realtà virtuale.

Si raccomanda di utilizzare Bliss DTx in un ambiente tranquillo per garantire i migliori risultati del dispositivo medico.

Prima di utilizzare il visore, controllare il livello della batteria. La carica deve essere sufficiente per evitare qualsiasi interruzione improvvisa durante la sessione.

Se si utilizza Bliss DTx lontano da una fonte di alimentazione, assicurarsi di avere una batteria esterna di riserva.

Posizionamento prima dell'avvio dell'esperienza:

Il dispositivo propone 6 posizioni di partenza:

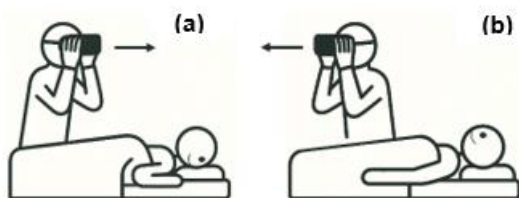
- (1) **Decubito laterale:** sdraiato su un fianco.
- (2) **Decubito prono:** sdraiato a pancia in giù.
- (3) **Posizione seduta con inclinazione anteriore (~30°):** seduto, leggermente inclinato in avanti.
- (4) **Posizione seduta neutra:** seduto diritto.
- (5) **Posizione seduta con inclinazione posteriore (~30°):** seduto, leggermente inclinato all'indietro.
- (6) **Decubito supino:** sdraiato sulla schiena.

Prima di avviare l'esperienza, selezionare la posizione corrispondente alla postura del paziente.

- Per le posizioni (1) (3) (4) (5), è possibile utilizzare il pulsante «Ricentra» per regolare l'angolo di visuale del paziente dopo l'avvio.
- Per le posizioni in decubito prono (2) e in decubito supino (6), la funzione di ricentraggio non è disponibile.

Il personale sanitario deve quindi:

1. Posizionare il visore con il corretto orientamento, quello del paziente, prima di avviare l'esperienza.
 - a) Selezionare la posizione **Decubito prono (2)**. Posizionarsi lateralmente al paziente come indicato nello schema (a).
 - b) Selezionare la posizione **Decubito supino (6)** nell'applicazione. Posizionarsi **lateralmente al paziente** come indicato nello schema (b).
2. **Guardare dritto davanti a sé**, quindi **regolare il visore tenendolo davanti agli occhi mantenendo questa posizione**.
3. Avviare quindi il programma, senza utilizzare la funzione «Ricentrare».
4. Una volta avviato il programma, **posizionare il visore sulla testa del paziente**.



Un errato allineamento all'avvio può causare una percezione distorta dell'ambiente virtuale.

Posizionare visore virtuale sulla testa, nel campo visivo del paziente, qualche minuto prima della procedura medica.

Quindi posizionare le cuffie sulle orecchie del paziente.

Al termine della sessione, per evitare uno spegnimento improvviso, premere anzitutto il pulsante "esci dall'ambiente", poi rimuovere la cuffia e infine il visore VR.

Durata del trattamento

Le diverse durate dei programmi di realtà virtuale forniti con Bliss DTx sono preprogrammate.

Non c'è un limite per la frequenza delle sessioni.

Il durata di utilizzo di Bliss DTx è definita dalla procedura medica e dal protocollo associato. Il periodo di utilizzo consigliato è di circa 45 minuti. Tuttavia, questo periodo può essere prolungato fino a 2 ore su consiglio del medico e a seconda della procedura medica da eseguire.

Ambiente di utilizzo

Qualora sia necessario interrompere una seduta di Bliss DTx in corso, l'operatore sanitario deve muoversi con calma e parlare a bassa voce, per mantenere quanto più possibile gli effetti di Bliss DTx, e poi riprendere la terapia in condizioni ottimali.

1| ACCENSIONE DEL DISPOSITIVO



Premere il pulsante on/off (1) per 3 secondi (il LED blu si illumina) per accendere il visore VR (2). Premere nuovamente il pulsante per 3 secondi per spegnere.



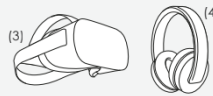
L'indicatore luminoso accanto al pulsante di accensione/spegnimento (2) indica la carica quando il visore VR è collegato:

- - verde = alto,
- - blu = medio,
- - rosso = basso.



Controllare il livello della batteria e lo stato della licenza.

2| PREPARAZIONE DEL DISPOSITIVO PER L'USO



Collegare le cuffie audio (4) con il visore VR (3) utilizzando il cavo jack (5).



Utilizzare il **connettore dritto** (5a) con le cuffie (4) e fissarlo ruotando di un quarto di giro.

Utilizzare il **connettore curvo** (5b) del cavo e inserirlo nel visore VR (3).



Regolare il volume utilizzando i pulsanti + e - (6) del visore VR.

3| ESECUZIONE DELL' APPLICAZIONE

	(7) I movimenti della testa consentono di selezionare i comandi desiderati dal menu. La dissolvenza in ingresso dell'icona animata (7) indica il comando selezionato.
	(8) Indietro/Uscita (8) dagli ambienti.
	(9) Conferma (9) evita l'attesa dell'icona animata.
	(10) Ricentra (10) il punto di vista dell'utente (in caso di cambio di posizione).
	Tasto Home (11) per tornare all'inizio.
	Pulsante Indietro (12) per tornare alla scelta precedente.
	Se disponibile, scelta tra le soluzioni (13): - Bliss DTx (dolor e ansia) - Altro (a seconda dell'opzione)
	Scelta della posizione di visualizzazione (14) del paziente in base alla procedura/postura.
	Scelta dell'ambiente (15) tra le opzioni disponibili (Foresta, Prateira, Spazio, Fondale marino).

Nota:

La funzione Ricentra (10) dipende dal modello di visore utilizzato, identificabile dal colore:

- Visore Pico G3+ (bianco, vedi schema):

Ricentraggio tramite una breve pressione del pulsante "Ricentra" (< 1 secondo).

- Visore Pico G2 (nero, vedi schema):

Ricentraggio tramite una pressione prolungata del pulsante "Ricentra" per circa 3 secondi.



Visore Pico G3+



Visore Pico G2

POSSIBILI EFFETTI INDESIDERATI

Bliss DTx può causare un leggero disagio all'inizio della sessione, durante il tempo di adattamento al dispositivo medico. Questa possibilità di disagio deve essere spiegata al paziente.

Gli effetti avversi legati all'uso di Bliss DTx sono limitati ai tre sintomi che possono essere causati dal visore per la realtà virtuale: cefalea, vertigini e nausea. Sono poco frequenti e possono essere affrontati interrompendo temporaneamente la sessione di realtà virtuale.

Se il paziente avverte uno dei sintomi menzionati:

Fino alla completa scomparsa dei sintomi sopra descritti, si raccomanda di non guidare, di non azionare macchinari e di non intraprendere attività impegnative dal punto di vista visivo o fisico e potenzialmente pericolose (cioè attività durante le quali la comparsa di tali sintomi potrebbe causare morte, lesioni fisiche o danni alle cose), o attività che richiedono un buon senso dell'equilibrio o della coordinazione occhio-mano (sport o ciclismo, ecc.).

Attendere alcune ore dopo la completa risoluzione dei sintomi prima di riprendere una sessione interrotta a causa della comparsa dei sintomi descritti.

Se si verificano effetti collaterali dovuti all'uso di Bliss DTx, inviare un'e-mail a support@neodtx.com.

Qualsiasi incidente grave relativo all'uso del prodotto deve essere segnalato al produttore e all'autorità responsabile del Paese in cui si trova il paziente e/o l'utente.

Al momento non sono note interazioni.

Oltre a queste avvertenze, dalla messa in commercio di Bliss DTx non sono stati segnalati effetti avversi.

AVVERTENZE E CONTROINDICAZIONI

L'uso di Bliss DTx deve essere spiegato da personale addestrato per garantire gli effetti antalgici/ansiolitici.

Per le persone affette da disturbi della vista, l'uso di Bliss DTx deve essere approvato da un operatore sanitario.

Bliss DTx è fortemente sconsigliato per i pazienti con fragilità della vista e/o dell'udito (glaucoma, pazienti molto giovani di età inferiore ai 6 anni) e ai pazienti con fotosensibilità e/o epilessia.

Guida di veicoli e utilizzo di macchinari

Se il paziente deve guidare dopo una seduta con Bliss DTx, assicurarsi che sia sufficientemente vigile. È possibile verificare lo stato di vigilanza del paziente utilizzando la scala di Glasgow riportata alla fine del foglio illustrativo. Se il punteggio di Glasgow è 15, il paziente è sufficientemente vigile.

Precauzioni per l'uso e la manipolazione



Tenersi lontano da fiamme libere.

COME CONSERVARE E CUSTODIRE BLISS DTx

Non esporre il dispositivo Bliss DTx a una fonte di calore o a una luce intensa per evitare di bruciare lo schermo, che altrimenti dovrà essere sostituito.

È necessario prestare particolare attenzione alle lenti del visore.


Il visore per la realtà virtuale e gli auricolari utilizzati con Bliss DTx sono completamente pulibili e disinfettabili. Dopo ogni utilizzo, pulire con salviette disinfettanti come le salviette salva-superficie o simili (standard 14476).

Pulizia del visore per la realtà virtuale:

- Per pulire le lenti ottiche, utilizzare uno speciale panno in microfibra inumidito con un po' d'acqua.
- Usare le salviette disinfettanti per strofinare delicatamente l'imbottitura in schiuma del visore e le aree circostanti a contatto con la pelle, in modo che la superficie resti leggermente umida e richieda almeno 5 minuti per asciugarsi. Quindi lasciare asciugare completamente prima dell'uso.

Pulizia delle cuffie:

- Utilizzare le salviette disinfettanti per strofinare delicatamente i cuscinetti e le cinghie del visore in modo che la superficie resti leggermente umida e richieda almeno 5 minuti per asciugarsi. Quindi lasciare asciugare completamente prima dell'uso.

 2025-09-15
**SIGNIFICATO DEI SIMBOLI**

Produttore



Dispositivo medico

REQUISITI MINIMI DI SISTEMA

Bliss DTx deve essere utilizzato esclusivamente con il visore per la realtà virtuale e la cuffia forniti con Bliss DTx. In caso di malfunzionamento o di danni a uno di questi due prodotti, contattare Neo DTx.

PRODUTTORE

NEO DTx
874 ROUTE DE CHANGE
72530 YVRE-L'EVEQUE FRANCIA
Email: support@neodtx.com

**VERSIONE DEL SOFTWARE**

La versione attuale del software Bliss DTx è la V3.

AGGIORNAMENTO DELLE INFORMAZIONI

Version v08
2026-01-14

ALTRE INFORMAZIONISmaltimento

I prodotti utilizzati in combinazione con Bliss DTx devono essere smaltiti in conformità alle normative vigenti in materia di rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche al termine del loro ciclo di vita.

In caso di domande tecniche, inviare un'e-mail a support@neodtx.com.

Se si desidera ricevere gratuitamente una copia cartacea delle presenti istruzioni per l'uso, si prega di inviare una richiesta all'indirizzo e-mail dell'Assistenza tecnica indicato sopra. Vi invieremo la versione cartacea entro 7 giorni di calendario.

Scala di Glasgow: seguire questo metodo

Fasi del metodo

- **VERIFICARE:** fattori che riducono la comunicazione; capacità di rispondere; altri traumi
- **STIMOLARE**
 - Verbalmente: richiesta con tono normale o con voce alta
 - Fisicamente: pressione sull'unghia, sul trapezio o sull'incisura sopraorbitaria
- **OSSERVARE:** apertura degli occhi; contenuto verbale; movimenti a destra e a sinistra
- **VALUTARE:** assegnare il punteggio in base alla migliore risposta osservata

Apertura degli occhi

Criterio	Osservato	Valutazione	Punteggio
Spontanea (normale)	✓	Spontanea	4
Dopo richiesta verbale (parlata o gridata)	✓	Allo stimolo verbale	3
Dopo pressione sull'unghia	✓	Allo stimolo doloroso	2
Nessuna apertura, senza fattori interferenti	✓	Nessuna	1
Occhi chiusi per problema locale	✓	Non testabile	NT

Risposta verbale

Criterio	Osservato	Valutazione	Punteggio
Correttamente orientato: nome, luogo e data	✓	Orientato	5
Non orientato ma comunicazione coerente	✓	Confuso	4
Parole isolate comprensibili	✓	Parole inappropriate	3
Solo gemiti o suoni incomprensibili	✓	Suoni incomprensibili	2
Nessuna risposta udibile senza fattori interferenti	✓	Nessuna	1
Fattori che impediscono la comunicazione	✓	Non testabile	NT

Risposta motoria

Criterio	Osservato	Valutazione	Punteggio
Esegue due comandi semplici e opposti	✓	Obbedisce ai comandi	6
Localizza e rimuove lo stimolo doloroso (trapezio o incisura)	✓	Localizza	5
Flessione rapida del braccio senza caratteristiche anormali	✓	Flessione normale	4
Flessione del braccio con caratteristiche anormali	✓	Flessione anormale	3
Estensione del braccio	✓	Estensione anormale	2
Nessun movimento di braccia o gambe senza fattori interferenti	✓	Nessuna	1
Paralisi o altro fattore limitante	✓	Non testabile	NT

Sedi di stimolazione fisica

- Pressione sull'unghia
- Pizzicotto del trapezio
- Pressione sull'incisura sopraorbitaria

Caratteristiche delle risposte in flessione

- Flessione anormale: lenta e stereotipata, braccio sul torace, rotazione dell'avambraccio, flessione del pollice, estensione delle gambe
- Flessione normale: rapida, non stereotipata, abduzione del braccio